

明志科技大學管理暨設計學院數位行銷設計學士學位學程課程綱要

課程名稱：(中文) 互動式數位程式設計與應用		開課單位	數位行銷設計學士學位學程
(英文) Interactive Digital Programming Design and Application		課程代碼	307023
可授課教師：劉為開			
學分數/時數	3/3	<input type="checkbox"/> 必修 <input checked="" type="checkbox"/> 選修	年級/學期 二/下
先修科目或先備能力：無			
課程目標：本課程之主要目的在教導學生如何應用數位軟體來進行數位行銷互動廣告、互動裝置與軟體的設計與應用，透過主題式專案製做的方式來建立學生具有互動式數位軟體設計與應用的基本能力與思維。			
教科書	1.超級實用 Unity 密技 50 招-讓你輕鬆學會製作專業級互動設計與遊戲, 劉為開, 上奇出版社 2.3D 互動設計與製作應用大全集-iClone+Unity 讓您快速成為 3D 互動多媒體與遊戲設計達人, 劉為開、吳敬堯, 佳魁出版社 3.Newman, W. M., & Lamming, M. G. (1995). Interactive system design (pp.I-XXXIV). Reading: Addison-Wesley. (ISBN: 0201631628)		
參考書	無		
E 化教學平台	http://elearning.mcut.edu.tw/learn/index.php (E-learning)		
教學方法 (可複選)	<input type="checkbox"/> 理論講授、 <input checked="" type="checkbox"/> 實務講授、 <input checked="" type="checkbox"/> 個案分析、 <input type="checkbox"/> 企業參訪、 <input type="checkbox"/> 業師協同、 <input type="checkbox"/> 遠距教學、 <input checked="" type="checkbox"/> 分組實作、 <input checked="" type="checkbox"/> 課堂練習、 <input type="checkbox"/> 演講、 <input type="checkbox"/> 其它_____		
評量方法 (可複選)	<input type="checkbox"/> 筆試、 <input checked="" type="checkbox"/> 實作(作業)、 <input checked="" type="checkbox"/> 書面報告、 <input checked="" type="checkbox"/> 口頭簡報、 <input type="checkbox"/> 競賽、 <input checked="" type="checkbox"/> 其它 期末專案展示		
課程綱要		培育之核心能力(請填代碼)	
單元主題	內容		
課程簡介	Week1: 數位行銷互動廣告與裝置案例介紹與分析	<input checked="" type="checkbox"/> 專業知識 <input type="checkbox"/> 團隊合作 <input checked="" type="checkbox"/> 創新創意 <input type="checkbox"/> 問題解決 <input type="checkbox"/> 溝通表達 <input type="checkbox"/> 倫理態度 <input type="checkbox"/> 自主學習 <input checked="" type="checkbox"/> 跨域整合	
展示與說明	Week2: 數位互動設計軟體功能展示與說明	<input checked="" type="checkbox"/> 專業知識 <input checked="" type="checkbox"/> 團隊合作 <input checked="" type="checkbox"/> 創新創意 <input checked="" type="checkbox"/> 問題解決 <input type="checkbox"/> 溝通表達 <input type="checkbox"/> 倫理態度 <input type="checkbox"/> 自主學習 <input checked="" type="checkbox"/> 跨域整合	
互動廣告製作實務	Week3: 數位行銷互動廣告製作實務	<input checked="" type="checkbox"/> 專業知識 <input checked="" type="checkbox"/> 團隊合作 <input checked="" type="checkbox"/> 創新創意 <input checked="" type="checkbox"/> 問題解決 <input type="checkbox"/> 溝通表達 <input type="checkbox"/> 倫理態度 <input type="checkbox"/> 自主學習 <input checked="" type="checkbox"/> 跨域整合	
互動裝置製作實務	Week4: 數位行銷互動裝置製作實務	<input checked="" type="checkbox"/> 專業知識 <input checked="" type="checkbox"/> 團隊合作 <input checked="" type="checkbox"/> 創新創意 <input checked="" type="checkbox"/> 問題解決 <input type="checkbox"/> 溝通表達 <input type="checkbox"/> 倫理態度 <input type="checkbox"/> 自主學習 <input checked="" type="checkbox"/> 跨域整合	

程式設計與應用	Week5: 數位行銷數位互動軟體程式設計與應用	<input checked="" type="checkbox"/> 專業知識 <input checked="" type="checkbox"/> 團隊合作 <input checked="" type="checkbox"/> 創新創意 <input checked="" type="checkbox"/> 問題解決 <input type="checkbox"/> 溝通表達 <input type="checkbox"/> 倫理態度 <input type="checkbox"/> 自主學習 <input checked="" type="checkbox"/> 跨域整合
提案報告	Week6-7: 數位行銷互動設計與應用專案提案報告	<input checked="" type="checkbox"/> 專業知識 <input checked="" type="checkbox"/> 團隊合作 <input checked="" type="checkbox"/> 創新創意 <input checked="" type="checkbox"/> 問題解決 <input checked="" type="checkbox"/> 溝通表達 <input checked="" type="checkbox"/> 倫理態度 <input checked="" type="checkbox"/> 自主學習 <input checked="" type="checkbox"/> 跨域整合
提案修正與確認	Week8: 數位行銷互動設計與應用專案提案修正與確認	<input checked="" type="checkbox"/> 專業知識 <input checked="" type="checkbox"/> 團隊合作 <input checked="" type="checkbox"/> 創新創意 <input checked="" type="checkbox"/> 問題解決 <input checked="" type="checkbox"/> 溝通表達 <input checked="" type="checkbox"/> 倫理態度 <input checked="" type="checkbox"/> 自主學習 <input checked="" type="checkbox"/> 跨域整合
繳交期中報告	Week9: 繳交期中報告-數位行銷互動設計與應用專案提案報告	<input checked="" type="checkbox"/> 專業知識 <input checked="" type="checkbox"/> 團隊合作 <input checked="" type="checkbox"/> 創新創意 <input checked="" type="checkbox"/> 問題解決 <input checked="" type="checkbox"/> 溝通表達 <input checked="" type="checkbox"/> 倫理態度 <input checked="" type="checkbox"/> 自主學習 <input checked="" type="checkbox"/> 跨域整合
專案製作與問題討論	Week10-13: 數位行銷互動設計專案製作與問題討論	<input checked="" type="checkbox"/> 專業知識 <input checked="" type="checkbox"/> 團隊合作 <input checked="" type="checkbox"/> 創新創意 <input checked="" type="checkbox"/> 問題解決 <input checked="" type="checkbox"/> 溝通表達 <input checked="" type="checkbox"/> 倫理態度 <input checked="" type="checkbox"/> 自主學習 <input checked="" type="checkbox"/> 跨域整合
進度報告	Week14: 數位行銷互動設計專案製作進度報告	<input checked="" type="checkbox"/> 專業知識 <input checked="" type="checkbox"/> 團隊合作 <input checked="" type="checkbox"/> 創新創意 <input checked="" type="checkbox"/> 問題解決 <input checked="" type="checkbox"/> 溝通表達 <input checked="" type="checkbox"/> 倫理態度 <input checked="" type="checkbox"/> 自主學習 <input checked="" type="checkbox"/> 跨域整合
進度報告修正	Week15-16: 數位行銷互動設計專案製作進度報告與修正	<input checked="" type="checkbox"/> 專業知識 <input checked="" type="checkbox"/> 團隊合作 <input checked="" type="checkbox"/> 創新創意 <input checked="" type="checkbox"/> 問題解決 <input checked="" type="checkbox"/> 溝通表達 <input checked="" type="checkbox"/> 倫理態度 <input checked="" type="checkbox"/> 自主學習 <input checked="" type="checkbox"/> 跨域整合
成果發表	Week17: 期末數位行銷互動設計專案成果發表	<input checked="" type="checkbox"/> 專業知識 <input checked="" type="checkbox"/> 團隊合作 <input checked="" type="checkbox"/> 創新創意 <input checked="" type="checkbox"/> 問題解決 <input checked="" type="checkbox"/> 溝通表達 <input checked="" type="checkbox"/> 倫理態度 <input checked="" type="checkbox"/> 自主學習 <input checked="" type="checkbox"/> 跨域整合
學期總結	Week18: 期末報告繳交及課程心得與討論	<input checked="" type="checkbox"/> 專業知識 <input checked="" type="checkbox"/> 團隊合作 <input checked="" type="checkbox"/> 創新創意 <input checked="" type="checkbox"/> 問題解決 <input type="checkbox"/> 溝通表達 <input checked="" type="checkbox"/> 倫理態度 <input checked="" type="checkbox"/> 自主學習 <input checked="" type="checkbox"/> 跨域整合

評量方法：

方式	內容	配分(%)
出席與參與	出席率、課堂回饋、課程參與積極度	10%
案例提案報告	數位行銷互動設計專案提案報告	20%
專案製作進度報告	數位行銷互動設計實務專案製作進度報告 含專案展示	30%
專案成果發表	期末數位行銷互動設計專案成果發表	40%

檢核標準：

幾乎能展現：A~A+、能展現 75%水準：B~B+、能展現 60%水準：C~C+、僅能展現 60%以下水準：F~D

【請尊重智慧財產權，未經許可不得複製本課程內容】