

## 明志科技大學管理暨設計學院數位行銷設計學士學位學程課程綱要

|  |  |   |                  |
|--|--|---|------------------|
| 課程名稱：(中文) 資訊圖像設計   |  | 開課單位  | 數位行銷設計<br>學士學位學程 |
| (英文) Infographics Design   |  | 課程代碼  | 30702W           |
| 可授課教師：   |  |   |                  |
| 學分數/時數   | 3/3  | <input checked="" type="checkbox"/> 必修 <input type="checkbox"/> 選修  | 年級/學期<br>二/上     |
| 先修科目或先備能力：無  |  |   |                  |
| 課程目標：本課程以資訊圖像設計的三個主要階段：故事發想、數據分析、和設計發展等流程為架構，由任課教師引導學生從理論學習到設計實務的創作。從課程之中，可以讓學生熟稔如何將各種不同資訊轉換為適切的視覺化圖像，並同時兼顧圖像設計的美學表現與傳達效果。 |  |   |                  |
| 教科書  | 自編講義   |   |                  |
| 參考書  | 無  |   |                  |
| E化教學平台   | <a href="http://elearning.mcut.edu.tw/learn/index.php">http://elearning.mcut.edu.tw/learn/index.php</a> (E-learning)   |   |                  |
| 教學方法<br>(可複選)  | <input checked="" type="checkbox"/> 理論講授、 <input checked="" type="checkbox"/> 實務講授、 <input type="checkbox"/> 個案分析、 <input type="checkbox"/> 企業參訪、 <input type="checkbox"/> 業師協同、 <input type="checkbox"/> 遠距教學、 <input type="checkbox"/> 分組實作、 <input checked="" type="checkbox"/> 課堂練習、 <input type="checkbox"/> 演講、 <input type="checkbox"/> 其它_____ |   |                  |
| 評量方法<br>(可複選)  | <input type="checkbox"/> 筆試、 <input checked="" type="checkbox"/> 實作(作業)、 <input checked="" type="checkbox"/> 書面報告、 <input checked="" type="checkbox"/> 口頭簡報、 <input type="checkbox"/> 競賽、 <input type="checkbox"/> 其它_____   |   |                  |
| 課程綱要   |  | 培育之核心能力(請填代碼)   |                  |
| 單元主題   | 內容   |   |                  |
| 故事發想   | 將設計主題發想為一個故事結構，故事需要以數據和圖像為元素表現。  | <input checked="" type="checkbox"/> 專業知識 <input type="checkbox"/> 團隊合作<br><input checked="" type="checkbox"/> 創新創意 <input checked="" type="checkbox"/> 問題解決<br><input type="checkbox"/> 溝通表達 <input type="checkbox"/> 倫理態度<br><input type="checkbox"/> 自主學習 <input type="checkbox"/> 跨域整合 |                  |
| 數據分析   | 將設計主題有關的數據進行分析與整合，進而轉化視覺化圖像。   | <input checked="" type="checkbox"/> 專業知識 <input type="checkbox"/> 團隊合作<br><input checked="" type="checkbox"/> 創新創意 <input checked="" type="checkbox"/> 問題解決<br><input type="checkbox"/> 溝通表達 <input type="checkbox"/> 倫理態度<br><input type="checkbox"/> 自主學習 <input type="checkbox"/> 跨域整合 |                  |
| 設計發展   | 經由故事架構與數據分析的結果，進行資訊圖像的設計。  | <input checked="" type="checkbox"/> 專業知識 <input type="checkbox"/> 團隊合作<br><input checked="" type="checkbox"/> 創新創意 <input checked="" type="checkbox"/> 問題解決<br><input type="checkbox"/> 溝通表達 <input type="checkbox"/> 倫理態度<br><input type="checkbox"/> 自主學習 <input type="checkbox"/> 跨域整合 |                  |
| 實務操作   | 透過導入各種不同的設計實務問題，進行資訊圖像設計的問題解決。   | <input checked="" type="checkbox"/> 專業知識 <input type="checkbox"/> 團隊合作<br><input checked="" type="checkbox"/> 創新創意 <input checked="" type="checkbox"/> 問題解決<br><input type="checkbox"/> 溝通表達 <input type="checkbox"/> 倫理態度<br><input type="checkbox"/> 自主學習 <input type="checkbox"/> 跨域整合 |                  |
| 評量方法：  |  |   |                  |
| 方式   | 內容   | 配分(%)   |                  |
| 隨堂練習   | 依授課內容安排隨堂練習  | 40%   |                  |
| 期中作業   | 懶人包設計  | 30%   |                  |

|   |          |     |
|---|----------|-----|
| 期末作業  | App 介面設計 | 30% |
| 檢核標準：   |          |     |
| 幾乎能展現：A~A+、能展現 75%水準：B~B+、能展現 60%水準：C~C+、僅能展現 60%以下水準：F~D |          |     |

**【請尊重智慧財產權，未經許可不得複製本課程內容】**