

明志科技大學管理暨設計學院數位行銷設計學士學位學程課程綱要

課程名稱：(中文) 延展實境數位行銷展示		開課單位	數位行銷設計 學士學位學程
(英文) Extended reality Digital Marketing Showcase		課程代碼	30703C
可授課教師：劉為開			
學分數/時數	3/3	<input type="checkbox"/> 必修 <input checked="" type="checkbox"/> 選修	年級/學期
			三/上
先修科目或先備能力：無			
課程目標：本課程的主要目標在教導學生如何將 AR、VR 或 XR 等先進技術實際應用在數位行銷專案中，運用做中學、學中做實際的主題式探究學習方式，逐步培養學生具有創新數位行銷的思維與實際應用能力。			
教科書	1. 製作專屬你的 AR(擴增實境)與 VR(虛擬實境)，劉為開，台科大圖書公司。 2. Newman, W. M., & Lamming, M. G. (1995). Interactive system design (pp. I-XXXIV). Reading: Addison-Wesley. (ISBN: 0201631628)		
參考書	無		
E 化教學平台	http://elearning.mcut.edu.tw/learn/index.php (E-learning)		
教學方法 (可複選)	<input type="checkbox"/> 理論講授、 <input checked="" type="checkbox"/> 實務講授、 <input checked="" type="checkbox"/> 個案分析、 <input type="checkbox"/> 企業參訪、 <input type="checkbox"/> 業師協同、 <input type="checkbox"/> 遠距教學、 <input checked="" type="checkbox"/> 分組實作、 <input checked="" type="checkbox"/> 課堂練習、 <input type="checkbox"/> 演講、 <input type="checkbox"/> 其它		
評量方法 (可複選)	<input type="checkbox"/> 筆試、 <input checked="" type="checkbox"/> 實作(作業)、 <input checked="" type="checkbox"/> 書面報告、 <input checked="" type="checkbox"/> 口頭簡報、 <input type="checkbox"/> 競賽、 <input checked="" type="checkbox"/> 其它 期末專案展示		
課程綱要			
單元主題	內容	培育之核心能力(請填代碼)	
課程簡介	Week1:延展實境數位行銷展示案例介紹與分析	<input checked="" type="checkbox"/> 專業知識 <input type="checkbox"/> 團隊合作 <input checked="" type="checkbox"/> 創新創意 <input type="checkbox"/> 問題解決 <input type="checkbox"/> 溝通表達 <input type="checkbox"/> 倫理態度 <input type="checkbox"/> 自主學習 <input checked="" type="checkbox"/> 跨域整合	
AR 擴增實境	Week2:AR 擴增實境實務製作與展示	<input checked="" type="checkbox"/> 專業知識 <input checked="" type="checkbox"/> 團隊合作 <input checked="" type="checkbox"/> 創新創意 <input checked="" type="checkbox"/> 問題解決 <input type="checkbox"/> 溝通表達 <input type="checkbox"/> 倫理態度 <input type="checkbox"/> 自主學習 <input checked="" type="checkbox"/> 跨域整合	
進階 AR 擴增實境	Week3:進階擴增實境實務製作與展示	<input checked="" type="checkbox"/> 專業知識 <input checked="" type="checkbox"/> 團隊合作 <input checked="" type="checkbox"/> 創新創意 <input checked="" type="checkbox"/> 問題解決 <input type="checkbox"/> 溝通表達 <input type="checkbox"/> 倫理態度 <input type="checkbox"/> 自主學習 <input checked="" type="checkbox"/> 跨域整合	
VR 虛擬實境	Week4:VR 虛擬實境實務製作與展示	<input checked="" type="checkbox"/> 專業知識 <input checked="" type="checkbox"/> 團隊合作 <input checked="" type="checkbox"/> 創新創意 <input checked="" type="checkbox"/> 問題解決 <input type="checkbox"/> 溝通表達 <input type="checkbox"/> 倫理態度 <input type="checkbox"/> 自主學習 <input checked="" type="checkbox"/> 跨域整合	

進階 VR 虛擬實境	Week5:進階 VR 虛擬實境實務製作與展示	<input checked="" type="checkbox"/> 專業知識 <input checked="" type="checkbox"/> 團隊合作 <input checked="" type="checkbox"/> 創新創意 <input checked="" type="checkbox"/> 問題解決 <input type="checkbox"/> 溝通表達 <input type="checkbox"/> 倫理態度 <input type="checkbox"/> 自主學習 <input checked="" type="checkbox"/> 跨域整合
XR 延展實境	Week6:XR 延展實境實務製作與展示	<input checked="" type="checkbox"/> 專業知識 <input checked="" type="checkbox"/> 團隊合作 <input checked="" type="checkbox"/> 創新創意 <input checked="" type="checkbox"/> 問題解決 <input type="checkbox"/> 溝通表達 <input type="checkbox"/> 倫理態度 <input type="checkbox"/> 自主學習 <input checked="" type="checkbox"/> 跨域整合
進階 XR 延展實境	Week7:進階 XR 延展實境實務製作與展示	<input checked="" type="checkbox"/> 專業知識 <input checked="" type="checkbox"/> 團隊合作 <input checked="" type="checkbox"/> 創新創意 <input checked="" type="checkbox"/> 問題解決 <input type="checkbox"/> 溝通表達 <input type="checkbox"/> 倫理態度 <input type="checkbox"/> 自主學習 <input checked="" type="checkbox"/> 跨域整合
案例提案報告	Week8-9:延展實境數位行銷展示專案提案報告	<input checked="" type="checkbox"/> 專業知識 <input checked="" type="checkbox"/> 團隊合作 <input checked="" type="checkbox"/> 創新創意 <input checked="" type="checkbox"/> 問題解決 <input checked="" type="checkbox"/> 溝通表達 <input checked="" type="checkbox"/> 倫理態度 <input checked="" type="checkbox"/> 自主學習 <input checked="" type="checkbox"/> 跨域整合
專案製作與問題討論	Week10-13: XR 延展實境實務製作與問題討論	<input checked="" type="checkbox"/> 專業知識 <input checked="" type="checkbox"/> 團隊合作 <input checked="" type="checkbox"/> 創新創意 <input checked="" type="checkbox"/> 問題解決 <input checked="" type="checkbox"/> 溝通表達 <input checked="" type="checkbox"/> 倫理態度 <input checked="" type="checkbox"/> 自主學習 <input checked="" type="checkbox"/> 跨域整合
進度報告	Week14-16:XR 延展實境實務製專案製作進度報告	<input checked="" type="checkbox"/> 專業知識 <input checked="" type="checkbox"/> 團隊合作 <input checked="" type="checkbox"/> 創新創意 <input checked="" type="checkbox"/> 問題解決 <input checked="" type="checkbox"/> 溝通表達 <input checked="" type="checkbox"/> 倫理態度 <input checked="" type="checkbox"/> 自主學習 <input checked="" type="checkbox"/> 跨域整合
成果發表	Week17:期末延展實境數位行銷專案成果發表	<input checked="" type="checkbox"/> 專業知識 <input checked="" type="checkbox"/> 團隊合作 <input checked="" type="checkbox"/> 創新創意 <input checked="" type="checkbox"/> 問題解決 <input checked="" type="checkbox"/> 溝通表達 <input checked="" type="checkbox"/> 倫理態度 <input checked="" type="checkbox"/> 自主學習 <input checked="" type="checkbox"/> 跨域整合
學期總結	Week18:期末報告繳交及課程心得與討論	<input checked="" type="checkbox"/> 專業知識 <input checked="" type="checkbox"/> 團隊合作 <input checked="" type="checkbox"/> 創新創意 <input checked="" type="checkbox"/> 問題解決 <input type="checkbox"/> 溝通表達 <input checked="" type="checkbox"/> 倫理態度 <input checked="" type="checkbox"/> 自主學習 <input checked="" type="checkbox"/> 跨域整合
評量方法:		
方式	內容	配分(%)
出席與參與	出席率、課堂回饋、課程參與積極度	10%
案例提案報告	延展實境數位行銷展示案例提案報告	20%
專案製作進度報告	XR 延展實境實務製專案製作進度報告含專案展示	30%
專案成果發表	期末延展實境數位行銷專案成果發表	40%
檢核標準:		
幾乎能展現：A~A+、能展現 75% 水準：B~B+、能展現 60% 水準：C~C+、僅能展現 60% 以下水準：F~D		

【請尊重智慧財產權，未經許可不得複製本課程內容】